



# 2020

# Kölner Inklusionsspiele

Samstag, den 13. Juni 2020  
10:30 - 15:30 Uhr  
Bezirkssportanlage Thuleweg  
51061 Köln (Höhenhaus)

... ausgerichtet von

Netzwerk "Sportive Kids" e.V.  
Leitungsgremium der Jugend  
Wikingerweg 8  
51061 Köln  
Tel.: 0157-79757331  
[netzwerk-sportive-kids.de](http://netzwerk-sportive-kids.de)  
[netzwerk-sportive-kids@t-online.de](mailto:netzwerk-sportive-kids@t-online.de)

Spendenkonto:  
DE 26 37050198 1933034280  
Sparkasse KölnBonn



*Wir stellen uns der Herausforderung;  
wir wollen gemeinsam etwas tun;  
wir zusammen, ich mit Dir und Du mit mir.*

Die III. Kölner Inklusionsspiele werden nach Art der schottischen Highland Games ausgetragen. In Begleitung des Landessportbundes NRW, des Rugby Landesverbandes NRW und des Statssportbundes Köln engagieren wir uns als Förderprojekt der in Bonn ansässigen Aktion Mensch für die Einbindung von Menschen mit körperlichen und geistigen Einschränkungen in den Breiten- und Leistungssport.

Die Ausrichtung nach Art der schottischen Highland Games dient der individuellen Leistungsentwicklung in einer offenen Gemeinschaft. Die unterhaltsamen Begleitmodule eröffnen einen nachhaltigen Eindruck bei Sportlern, Sportlerinnen und Gästen.

Die inklusiven Teams sollen sich aus mindestens 5 Teilnehmern/ -innen und ausreichend Auswechselsportler/-innen zusammensetzen, wobei 50% der Teammitglieder aus Teilnehmern mit körperlichen oder geistigen Einschränkungen bestehen soll. Fehlende Teammitglieder werden aus dem NSK Kader eingebunden.

Für Eure Anmeldung und weiterführende Informationen steht Euch das Leitungsgremium der Jugend gerne zur Verfügung.

Wir freuen uns auf Euer Engagement

Viele Grüße,  
Euer  
Leitungsgremium der Jugend

Kontaktdaten:  
Tel.: 0157-79757331  
[netzwerk-sportive-kids@t-online.de](mailto:netzwerk-sportive-kids@t-online.de)

# Team Entry Form

-Anmeldung -

## III. Kölner Inklusionsspiele 2020

(Anmeldeschluss ist der 3.6.2020)

---

Verein/ Gruppe

---

Teamname

---

Teamkontakt

Wir melden unser Team zu den III. Kölner Inklusionsspielen an:

Teamstärke	Ersthelfer/-in	Verantwortliche/r i.S.d. elterlichen oder vormund- schaftlichen Ge- nehmigung	Beauftragte/r i.S.d. Sucht - und Gewaltprävention
(Anzahl)	(Anzahl)	(Anzahl)	(Anzahl)

- #1 Der Turniertag ist der 13.6.2020, Start 10.30 Uhr, Ende 15:30 Uhr. Eine Players Fee/ Teilnahmegebühr entfällt
- #2 Mit Einreichen der Anmeldung erkennen wir an, dass das Netzwerk „Sportive Kids“ e.V. weder Haftung für Beschädigung oder Verlust von Gegenständen und/ oder der körperlichen, geistigen oder seelischen Unversehrtheit übernimmt, unabhängig davon, ob die ursächlichen Ereignisse vor, bedingt durch oder während des Events statt gefunden haben.
- #3 Alle Teilnehmer verpflichten sich, eine eigene Haftpflicht-, Unfall- und Krankenversicherung als versicherte Person im Rahmen der Eigen-, Familien- oder Vereinsversicherung inne zu haben.
- #4 Im Rahmen der EU-Datenschutzgrundverordnung informieren wir Sie darüber, dass Ihre personenbezogenen Daten für die Dauer des Förderrahmens und unserer Nachweisverpflichtung gegenüber der Aktion Mensch / Bonn und des Gesetzgebers gespeichert und verarbeitet werden. Alle Teilnehmer/- innen stimmen einer film- und phototechnischen Ablichtung/ Aufnahme während der Trainings- und der Veranstaltung, sowie deren Veröffentlichung in der Presse, den Homepages der Turnierteilnehmer und den Social Media Kanälen (vgl. Auflistung/ Anlage) zu. Fragen und Anregungen hierzu richten Sie bitte an Günter Stenkamp (Vorstand). Im Übrigen gelten die Datenschutzbestimmungen unter [netzwerk-sportive-kids.de](http://netzwerk-sportive-kids.de).
- #5 Zum Eigenschutz und für einen reibungslosen Ablauf ist den Anweisungen der Ordner Folge zu leisten.

Köln, den

---

Unterschrift der/s Teamverantwortlichen

# Team Entry Form

-Teilnehmerliste -

## III. Kölner Inklusionsspiele 2020

(Anmeldeschluss ist der 3.6.2020)

Alle Teilnehmer erkennen die Rahmenbedingungen an. Die dazu gehörigen Erziehungsberechtigten stimmen der Teilnahme zu.

Name/ Vorname	Alter	Geschlecht	Unterschrift	Unterschrift
---------------	-------	------------	--------------	--------------

1

Teamverantwortliche/r

2

Ersthelfe/r

3

Präventionsbeauftragte/r

4

5

6

7

8

9

10

⇒ Für weitere Teilnehmer/-innen und Gäste bitte ein weiteres Blatt benutzen

Die Gewinner der Inklusionsspiele sind die Teilnehmer. Mit „Fair Play“ und dem „Spirit Of The Game“ freuen uns auf einen erfolgreichen und faszinierenden Turniertag.

Die Disziplinen sind an die Richtlinien der Scottish Highland Games Association angelehnt (vgl. <http://www.shga.co.uk>). Die teilnehmenden Teams treten in einheitlichen Trikots an; das Antreten im Kilt (Rock der schottischen Kultur) ist erwünscht.

## Die Disziplinen:

Baumstamm werfen (caber toss)  
(Protektoren verwenden)

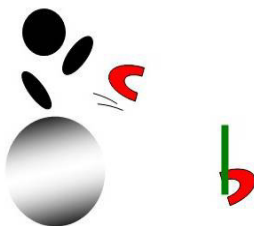


Der Stamm ist anzuheben, senkrecht bis zur Startlinie zu tragen und dann wird er voran geneigt, bis sein Eigengewicht ihn zieht. Der Abstoß erfolgt durch ein Schubs von unten nach oben.

**Der Baum muß mit der Kopfseite den Boden berühren und sich dann überschlagen.** Luftüberschlag zählt nicht.

- 5 Punkte, Landung bei 12:00 Uhr
- 3 Punkte Landung bei 11:45 – 11:59 Uhr
- 1 Punkt bei korrektem Aufschlag (Kopf), ohne Überschlag

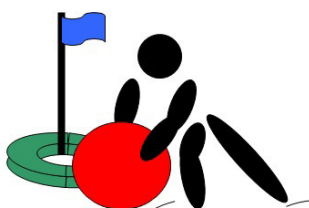
Hufeisen werfen (horseshoe game)  
(Protektoren verwenden)



Aus 3 Metern Entfernung soll ein Hufeisen um eine Zielstange geworfen werden;

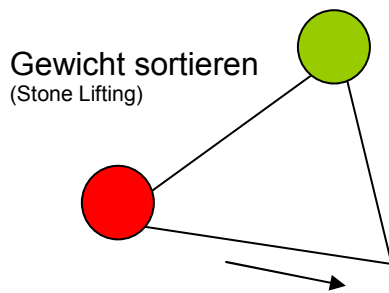
- 5 Punkte Wrap, Eisen umklammert Stab
- 3 Punkte Treffer im Innenkreis
- 1 Punkte Treffer im Aussenkreis

Fass rollen (barrel rolling)  
(Protektoren verwenden)



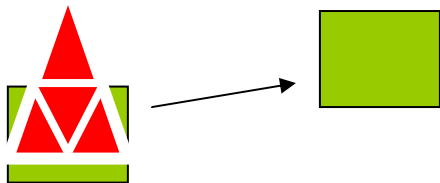
Ein Fass ist um ein Rad zu rollen, dort einem weiteren Teammitglied zu übergeben, der **in Gegenrichtung** erneut das Rad mit dem Fass umrundet und wieder wechselt.

- Je Runde 1 Punkt (Teampunkt)



Auf zwei von drei Bodenplatten werden Gewichte platziert. Diese sind der Reihe nach auf die nächste Bodenplatte zu befördern. Es geht so weiter, bis das erste Gewicht auf der Ausgangsplatte liegt. Dann erfolgt der Wechsel.  
Je Sportler/ -in, der/die erfolgreich platziert, gibt es einen Punkt.

### Pyramidenbau



Auf einer von zwei gegenüber liegenden Bodenplatten sind Holzquader zu einer Pyramide aufgestapelt. Diese sollen abgebaut und auf der gegenüber liegenden Platte wieder aufgebaut werden. Danach erfolgt das Abklatschen der Teampartner und der Nächste baut wieder um.

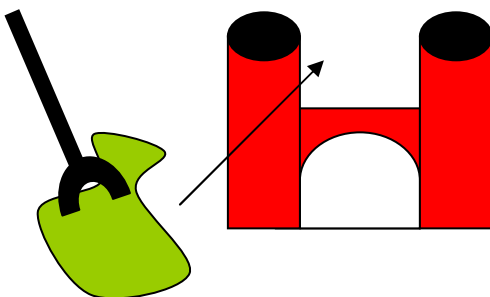
### Baumstammziehen (timber walk) (Protektoren verwenden)



An einer Handleine ist je an einer Hand ein Stamm entlang einer vorgegebenen Wegstrecke zu führen.  
- Je Runde 1 Punkt

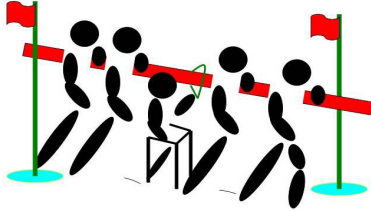
Es sind 2 Laufflächen vorgesehen, so dass 2 Spieler/-innen gleichzeitig punkten können.  
Der Wechsel soll nach ca. 1 Min erfolgen, dass alle 6 Teamplayer zum Einsatz kommen

### Sackwerfen



Je Spieler sind 3 Säcke, rückwärts über die Schulter oder den Kopf (mit Heugabel) über die Burg zu werfen. Jeder Überburgwurf zählt einen Punkt.  
(Je Sportler/- in max. 3 Punkte)

**Baumstammslalom (caber slalom)**  
(Protektoren verwenden)



Ein 4,50 Meter langer Stamm wird von 5 Teilnehmern/ -innen durch einen Slalom-Parcours zur Endlinie und danach wieder zur Ziellinie getragen. Der Vorgang wiederholt sich bis zum Abpfeiff. Jede vollendete Runde zählt einen

---

**Tau ziehen (tug of war)**  
(Protektoren verwenden)



Die jeweils um einen Platz kämpfenden Teams ziehen den Mittelring des Taus auf ihre Seite.  
Gewinner 5 Punkte  
Unentschieden (Zeitablauf 30 Sec.) 3 Punkte  
Unterlegene 1 Punkt

---

\*) Begleitpersonen, die Hilfestellung geben, sind zulässig und mit dem Ordnerteam Vorort zu klären, die Punktwertung erfolgt durch die Ordner am Platz, der Rechtsweg ist ausgeschlossen.